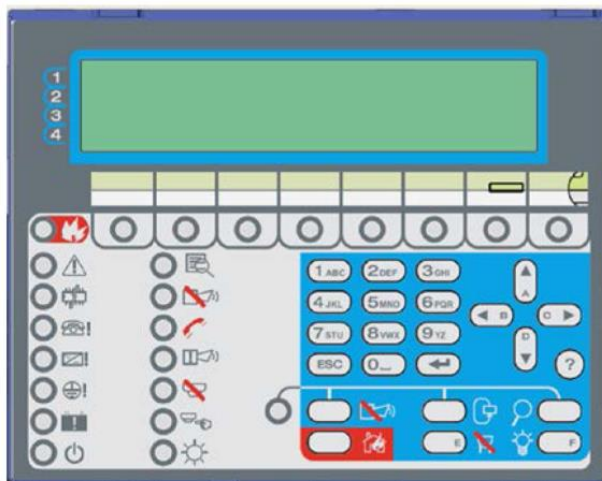


ΠΙΝΑΚΕΣ ΠΥΡΑΝΙΧΝΕΥΣΗΣ FIRECLASS FC503 & FC506

ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΤΗ ΓΙΑ ΤΟΝ ΠΙΝΑΚΑ ΠΥΡΑΝΙΧΝΕΥΣΗΣ

ΠΡΟΣΟΧΗ: ΟΙ ΟΔΗΓΙΕΣ ΑΥΤΕΣ ΑΦΟΡΟΥΝ ΜΟΝΟΝ ΤΗΝ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ

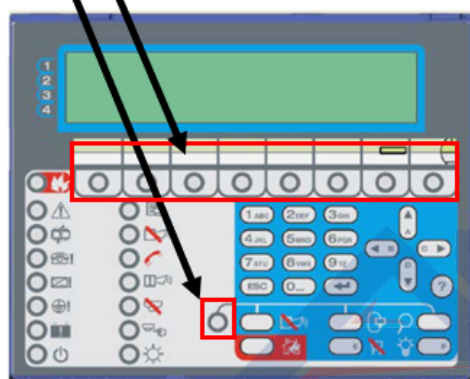
- Η πρόσβαση στον πίνακα γίνεται μέσω του κωδικού χρήστη. Ο αρχικός κωδικός είναι: **11111**.



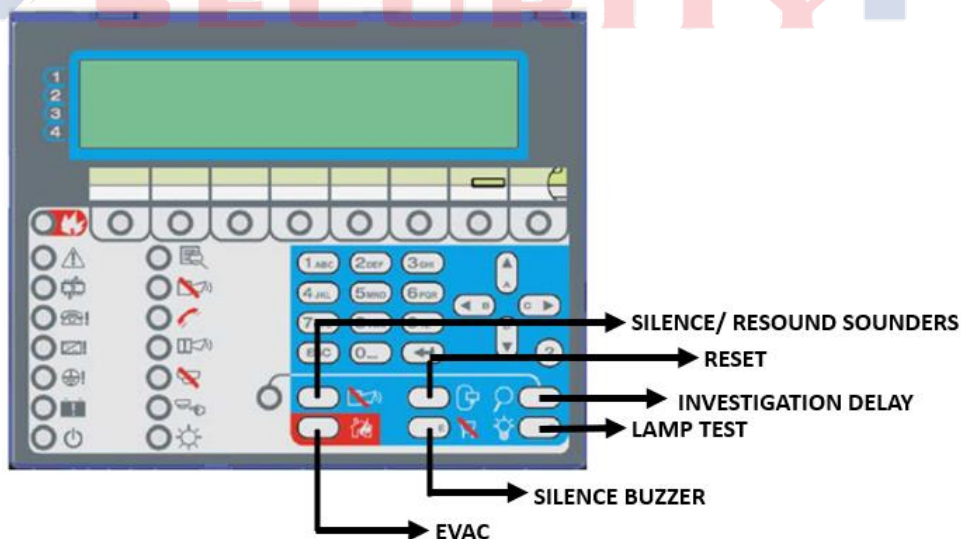
1. ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΕΣ ΛΥΧΝΙΕΣ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ & ΒΛΑΒΩΝ ΤΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

ΛΥΧΝΙΑ	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ
	ΦΩΤΙΑ (Κόκκινη) Ανάβει όταν δοθεί συναγερμός. Ο βομβητής του πίνακα, καθώς και οι σειρήνες αρχίζουν να ηχούν.
	ΠΡΟΒΛΗΜΑ (Κίτρινη) Ανάβει όταν υπάρχει πρόβλημα. Ο βομβητής του πίνακα αρχίζει να ηχεί και η αντίστοιχη λυχνία του προβλήματος ανάβει.
	ΣΦΑΛΜΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ (Κίτρινη) Ανάβει όταν υπάρχει πρόβλημα στα κυκλώματα ή στην μνήμη του πίνακα. Ταυτόχρονα, πιθανόν να αρχίσει να ηχεί ο βομβητής του πίνακα. Το πρόβλημα μπορεί να οφείλεται σε κάποια υπέρταση, κεραυνό, ξαφνική δυσλειτουργία κλπ. Επίσης θα ανάψει σε μία ολική διακοπή ρεύματος που θα έχει σαν αποτέλεσμα να αδειάσουν οι μπαταρίες του πίνακα. Σε κάθε περίπτωση θα πρέπει να καλέσετε άμεσα τον τεχνικό εγκατάστασης για την αποκατάσταση του συστήματος.
	ΣΦΑΛΜΑ ΤΡΟΦΟΔΟΣΙΑΣ (Κίτρινη) Ανάβει όταν υπάρχει διακοπή ρεύματος. Αναβοσβήνει όταν έχει σφάλμα το τροφοδοτικό (καλέστε άμεσα τεχνικό).
	ΣΦΑΛΜΑ ΓΕΙΩΣΗΣ Ανάβει όταν υπάρχει διαρροή ως προς την γείωση. Αφορά πρόβλημα στην καλωδίωση (καλέστε άμεσα τεχνικό).
	ΣΦΑΛΜΑ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ (Κίτρινη) Ανάβει όταν υπάρχει πρόβλημα στις μπαταρίες του πίνακα. Θα πρέπει να αντικατασταθούν το συντομότερο (καλέστε άμεσα τεχνικό).
	220 Volts (Πράσινη) Ανάβει όταν ο πίνακας είναι συνδεδεμένος στο ρεύμα. Σβήνει όταν υπάρχει διακοπή ρεύματος.
	ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ (Κίτρινη) Ανάβει όταν υπάρχουν πληροφορίες χαμηλής προτεραιότητας. Επιλέξτε στην οθόνη το View List για να τις διαβάσετε.
	ΣΕΙΡΗΝΕΣ ΣΕ ΣΙΓΑΣΗ (Κίτρινη) Ανάβει όταν οι σειρήνες έχουν τεθεί σε σίγαση μέσω του πλήκτρου SILENCE/ RESOUND SOUNDERS. Στη λειτουργία ημέρας, η κατάσταση σίγασης παραμένει μέχρι να πατηθεί ξανά το πλήκτρο SILENCE/RESOUND SOUNDER. Στη νυχτερινή λειτουργία, η σίγαση παραμένει έως ότου λήξει ο χρόνος σίγασης της νυχτερινής λειτουργίας ή έως ότου το σύστημα εντοπίσει ένα νέο συναγερμό ή μια νέα προβληματική κατάσταση.

	ΣΦΑΛΜΑ/ ΕΛΕΓΧΟΣ ΣΕΙΡΗΝΩΝ (Κίτρινη)	Εάν ανάβει, η έξοδος SC1 είναι απενεργοποιημένη ή οι εξοδοί που έχουν ρυθμιστεί ώστε να "ενεργούν ως SC1" είναι απενεργοποιημένες. Εάν αναβοσβήνει υποδεικνύει ότι το SC1 είναι σε σφάλμα ή οι εξοδοί που έχουν ρυθμιστεί να "ενεργούν ως SC1" έχουν σφάλμα.
	ΑΚΥΡΩΣΗ (Κίτρινη)	Ανάβει όταν υπάρχει ακυρωμένη συσκευή στο σύστημα.
	TEST (Κίτρινη)	Ανάβει όταν υπάρχει ζώνη σε κατάσταση Test στο σύστημα.
	DAY MODE (Κίτρινη)	Ανάβει όταν το σύστημα είναι σε λειτουργία ημέρας (Day mode). Σβηστή όταν το σύστημα είναι σε λειτουργία νύκτας (Night mode).
1-8 	ΖΩΝΕΣ 1 – 8 (Κόκκινες)	Αφορά τις ζώνες συναγερμού 1 έως 8. Όποια ανάψει υποδεικνύει ότι βρίσκετε σε κατάσταση συναγερμού. <u>Σημείωση:</u> Οι ζώνες από την 9 και πάνω δεν διαθέτουν λαμπάκι, η κατάσταση συναγερμού τους εμφανίζεται μόνο στην οθόνη του πίνακα. <u>Σημαντικό:</u> Αν το λαμπάκι μιας ζώνης αναβοσβήνει, υποδηλώνει ότι βρίσκετε σε κατάσταση χρονοκαθυστέρησης πριν τον συναγερμό.
	ΠΛΗΚΤΡΑ ON (Κίτρινη)	Όταν ανάβει, τα πλήκτρα SILENCE/RESOUND, SOUNDERS, RESET και INVESTIGATION DELAY είναι ενεργά. Για να συμβεί αυτό θα πρέπει πληκτρολογήσετε τον κωδικό και στην συνέχεια το 



2. ΠΛΗΚΤΡΑ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΩΝ (απαιτείτε και κωδικός χρήστη)



- **SILENCE/ RESOUND SOUNDERS:** Σταματήστε / Επανενεργοποιήστε τις σειρήνες.
- **RESET:** Επαναφορά ανιχνευτών και εξόδων συναγερμού μετά από συναγερμό.
- **INVESTIGATION DELAY:** Πατήστε για να επανεκκινήσετε τον χρόνο καθυστέρησης έναρξης συναγερμού.
- **LAMP TEST:** Πατήστε για να ελέγξετε ότι λειτουργούν όλα τα λαμπάκια του πίνακα.
- **SILENCE BUZZER:** Πατήστε για να σταματήσετε τον ήχο του βομβητή του πίνακα.
- **EVAC:** Πατήστε για να προκαλέσετε χειροκίνητο συναγερμό.

3. ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

3.1 ΠΛΗΚΤΡΟ ΧΕΙΡΟΚΙΝΗΤΗΣ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΥ:

Για να προκαλέσετε συναγερμό για φωτιά πατήστε το πλήκτρο:  του πίνακα.

Για να σταματήσετε το συναγερμό πατήστε: **ESC ► RESET ► 1111 ► ENTER**

Δηλαδή:  ►  ► **1111** ► 

3.2 ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΥ ΠΙΝΑΚΑ ΑΠΟ ΑΝΙΧΝΕΥΤΗ:

Όταν δοθεί συναγερμός από ανιχνευτή καπνού θα αρχίσουν να ηχούν οι σειρήνες του συστήματος.

Θα ανάψει το λαμπάκι με το εικονίδιο  καθώς και το λαμπάκι της ζώνης συναγερμού.

Στην οθόνη θα υπάρχουν όλες οι πληροφορίες που αφορούν το γεγονός όπως αριθμός ζώνης, αριθμός συσκευής, τύπος ανιχνευτή κλπ. Επίσης πάνω στον ανιχνευτή θα ανάψει ένα κόκκινο λαμπάκι.

Για να σταματήσουν οι σειρήνες πατήστε: **ESC ► SILENCE/ RESOUND SOUNDERS ► 1111 ► ENTER**

Δηλαδή:  ►  ► **1111** ► 

Στην συνέχεια ελέγξτε με προσοχή τον χώρο που δόθηκε συναγερμός.

Πάνω στον ανιχνευτή που ενεργοποιήθηκε θα ανάψει ένα κόκκινο λαμπάκι.

Για να επαναφέρετε το σύστημα στην αρχική κατάσταση πατήστε: **ESC ► RESET ► 1111 ► ENTER**

Δηλαδή:  ►  ► **1111** ► 

3.3 ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΥ ΠΙΝΑΚΑ ΑΠΟ ΜΠΟΥΤΟΝ ΑΝΑΓΓΕΛΙΑΣ ΦΩΤΙΑΣ:

Όταν δοθεί συναγερμός από μπουτόν αναγγελίας φωτιάς θα αρχίσουν να ηχούν οι σειρήνες του συστήματος.

Θα ανάψει το λαμπάκι με το εικονίδιο  καθώς και το λαμπάκι της ζώνης συναγερμού.

Στην οθόνη θα υπάρχουν όλες οι πληροφορίες που αφορούν το γεγονός όπως αριθμός ζώνης, αριθμός συσκευής, κλπ. Επίσης πάνω στο μπουτόν θα ανάψει ένα κόκκινο λαμπάκι.

Στην συνέχεια ελέγξτε ποιος και γιατί πάτησε το μπουτόν, και εάν χρειάζεται εκκενώστε τον χώρο.

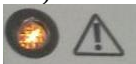
Πάνω στο μπουτόν θα ανάψει ένα κόκκινο λαμπάκι.

Για να επαναφέρετε το σύστημα στην αρχική κατάσταση θα πρέπει πρώτα να επαναφέρετε το μπουτόν στην αρχική κατάσταση με το ειδικό κλειδί και στην συνέχεια να πατήσετε: **ESC ► RESET ► 1111 ► ENTER**

Δηλαδή:  ►  ► **1111** ► 

4. ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΑ & ΒΛΑΒΕΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ & ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ

Όταν υπάρχει κάποιο πρόβλημα στο σύστημα, ο βομβητής του πίνακα αρχίζει να ηχεί και στην οθόνη εμφανίζονται οι πληροφορίες που αφορούν το πρόβλημα (Fault).

Επίσης ανάψει το λαμπάκι των προβλημάτων  καθώς και το επιμέρους λαμπάκι που δηλώνει το πρόβλημα. Στην πρώτη σελίδα υπάρχει και ο πίνακας με τα λαμπάκια των προβλημάτων. Συμβουλευτήτε αυτόν τον πίνακα και εάν απαιτείτε καλέστε τεχνικό.

Για να σταματήσετε τον βομβητή πατήστε το πλήκτρο: **SILENCE BUZZER** .

Εάν δεν το κάνετε, και το πρόβλημα αποκατασταθεί μόνο του (π.χ. μετά από διακοπή ρεύματος) ο βομβητής θα σταματήσει μόνος του μετά από περίπου ένα λεπτό. Επίσης το λαμπάκι των προβλημάτων, καθώς και το επιμέρους λαμπάκι που δηλώνει το πρόβλημα θα σβήσουν και αυτά.

Συνήθεις προβλήματα και βλάβες που εμφανίζονται στην οθόνη και απαιτούν άμεσα τεχνικό:

LOOP SIGNAL OPEN ή LOOP RETURN OPEN: Κομμένο καλώδιο ανιχνευτών.

LOOP SHORT: Βραχυκύκλωμα καλωδίου ανιχνευτών

SC1 ή SC2 SHORT: Βραχυκύκλωμα καλωδίου συμβατικών σειρηनों.

BATTERY: Πρόβλημα στις μπαταρίες του συστήματος.

EARTH: Πρόβλημα γείωσης.